

# Bingen 2022/23

## Jugend 1. Kreisklasse (HR)

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
1	TV Ockenheim	6	6	0	0	52:8	+44	12:0
2	TSG Heidesheim II	6	5	0	1	43:17	+26	10:2
3	Spvgg. Essenheim II	6	4	0	2	40:20	+20	8:4
4	TSV Sponsheim	6	3	0	3	30:30	0	6:6
5	TG Nieder-Ingelheim	6	2	0	4	18:42	-24	4:8
6	TSG Welgesheim	6	1	0	5	17:43	-26	2:10
7	TSV St. Johann	6	0	0	6	10:50	-40	0:12
▼ 8	DJK Bingen-Büdesheim	zurückgezogen/gestrichen am 10.09.2022						

### Bemerkungen

Der Terminplan ist immer aktuell, sobald die Anträge für Spielverlegung genehmigt sind, werden die Termine automatisch eingetragen. Achtung Hinweis: Im Braunschweiger System werden alle Spiele ausgetragen.



Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Mo. 05.09.2022 18:00 (1)	TSV St. Johann	TV Ockenheim	1:9
Mo. 19.09.2022 18:00 (1)	TSV St. Johann	TG Nieder-Ingelheim	3:7
Mo. 26.09.2022 18:30 (1)	TG Nieder-Ingelheim	TSG Heidesheim II	1:9
Do. 29.09.2022 17:30 (1)	TSG Welgesheim	TSG Heidesheim II	3:7
Di. 04.10.2022 18:00 v (1)	Spvgg. Essenheim II	TSG Welgesheim	8:2
Do. 06.10.2022 17:30 v (1)	TSG Welgesheim	TSV Sponsheim	2:8
17:30 (1)	TV Ockenheim	TG Nieder-Ingelheim	10:0
Di. 11.10.2022 18:00 (1)	TSG Heidesheim II	Spvgg. Essenheim II	8:2
Do. 27.10.2022 17:30 (1)	TSG Welgesheim	TSV St. Johann	6:4
Fr. 04.11.2022 18:00 (1)	TSV Sponsheim	Spvgg. Essenheim II	3:7
Mo. 07.11.2022 18:30 (1)	TG Nieder-Ingelheim	TSG Welgesheim	6:4
Di. 15.11.2022 18:00 (1)	Spvgg. Essenheim II	TG Nieder-Ingelheim	10:0
Fr. 18.11.2022 18:00 (1)	TSV Sponsheim	TV Ockenheim	1:9
Di. 22.11.2022 18:00 (1)	TSG Heidesheim II	TSV St. Johann	10:0
Do. 24.11.2022 17:50 v (1)	TV Ockenheim	Spvgg. Essenheim II	7:3
Mo. 28.11.2022 18:30 v (1)	TG Nieder-Ingelheim	TSV Sponsheim	4:6
Di. 29.11.2022 18:00 (1)	Spvgg. Essenheim II	TSV St. Johann	10:0
18:30 v (1)	TSG Heidesheim II	TV Ockenheim	3:7
Fr. 02.12.2022 18:00 (1)	TSV Sponsheim	TSG Heidesheim II	4:6
Mo. 05.12.2022 18:00 (1)	TSV St. Johann	TSV Sponsheim	2:8
Do. 08.12.2022 17:30 (1)	TV Ockenheim	TSG Welgesheim	10:0