

Tischtennis-Kreisverband Schaumburg 2025/26

3. Kreisklasse Jugend 19 Vorrunde

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
1	SC Deckbergen-Schaumburg II	6	6	0	0	55:5	+50	12:0
2	TV Bergkrug/TSV Hespe (SG) VII	6	5	0	1	53:7	+46	10:2
3	SG Rodenberg IV	5	3	0	2	31:19	+12	6:4
4	TSV Steinbergen	5	3	0	2	25:25	0	6:4
5	TSV Steinbergen II	6	2	0	4	16:44	-28	4:8
6	TSV Algedorf V	6	1	0	5	15:45	-30	2:10
7	TSV Algedorf VI	6	0	0	6	5:55	-50	0:12

Spielleiter-Kontaktadresse

Schäfer, Thomas, 31867 Lauenau, Mobil: 01747542536,
thomasschaefer.lauenau@gmail.com

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Mi. 10.09.2025 17:30 (1)	SC Deckbergen-Schaumburg II	TV Bergkrug/TSV Hespe (SG) VII	6:4
Di. 16.09.2025 18:00 (1)	TSV Algedorf V	TSV Algedorf VI	9:1
Di. 23.09.2025 18:00 (1)	TSV Steinbergen II	TSV Steinbergen	3:7
Mi. 24.09.2025 17:30 (1)	SC Deckbergen-Schaumburg II	TSV Algedorf VI	10:0
Di. 30.09.2025 18:00 (1)	TSV Steinbergen	TSV Algedorf V	9:1
Di. 07.10.2025 18:15 (1)	SG Rodenberg IV	SC Deckbergen-Schaumburg II	1:9
Fr. 10.10.2025 17:45 (1)	TV Bergkrug/TSV Hespe (SG) VII	TSV Algedorf VI	10:0
Di. 28.10.2025 17:45 v (1)	TSV Steinbergen II	TSV Algedorf V	6:4
18:00 (1)	TSV Steinbergen	SC Deckbergen-Schaumburg II	0:10
Di. 04.11.2025 18:00 (1)	TSV Steinbergen	TV Bergkrug/TSV Hespe (SG) VII	0:10
Fr. 07.11.2025 17:45 (1)	TV Bergkrug/TSV Hespe (SG) VII	TSV Steinbergen II	10:0
Di. 11.11.2025 18:15 (1)	TSV Algedorf V	SG Rodenberg IV	1:9
Fr. 14.11.2025 17:45 (1)	TV Bergkrug/TSV Hespe (SG) VII	SG Rodenberg IV	9:1
Di. 18.11.2025 18:15 (1)	TSV Algedorf VI	TSV Steinbergen	1:9
Mi. 19.11.2025 17:30 (1)	SC Deckbergen-Schaumburg II	TSV Algedorf V	10:0
Di. 25.11.2025 18:15 (1)	TSV Algedorf VI	TSV Steinbergen II	3:7
Fr. 28.11.2025 17:45 (1)	TV Bergkrug/TSV Hespe (SG) VII	TSV Algedorf V	10:0
18:15 (1)	SG Rodenberg IV	TSV Steinbergen II	10:0
Di. 02.12.2025 18:00 t (1)	TSV Steinbergen II	SC Deckbergen-Schaumburg II	0:10
18:15 (1)	TSV Algedorf VI	SG Rodenberg IV	0:10
Di. 09.12.2025 18:15 (1)	SG Rodenberg IV	TSV Steinbergen	