

# Kreisverband Saalekreis 2023/24

## Kreisliga Schüler

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

### Bemerkungen

Spiellokale: 1 Landsberg, 2 Teicha, 3 Ostrau, 4 Eisdorf, 5 Kötschlitz,  
6 Schochwitz, 7 Langeneichstädt, 8 Post TSV Halle

### Spielleiter-Kontaktadresse

Hessel, Christian, Radegaster Str. 9, 06369 Weißandt-Gölzau, Tel.:  
015737527736, jugendwart@tt-saalekreis.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 02.09.2023 09:00 (2)	Traktor Teicha	TTV Kötschlitz	10:0
10:30 (2)	Traktor Teicha	TTV Kötschlitz II	10:0
Fr. 15.09.2023 16:15 v (2)	Traktor Teicha	Traktor Teicha II	9:1
Sa. 16.09.2023 09:00 (2)	Traktor Teicha	SSV Landsberg	7:3
10:30 (2)	Traktor Teicha	SSV Landsberg II	9:1
Sa. 23.09.2023 09:00 (2)	Traktor Teicha	SG Eisdorf	10:0 NA
Sa. 07.10.2023 09:00 (2)	Traktor Teicha	1948 Schochwitz	9:1
10:30 (2)	Traktor Teicha	1948 Schochwitz II	10:0
Sa. 18.11.2023 09:00 (8)	Post TSV Halle	Traktor Teicha	2:8
10:30 (8)	Post TSV Halle II	Traktor Teicha	1:9
Sa. 25.11.2023 09:00 (1)	SSV Landsberg III	Traktor Teicha	0:10
10:30 (1)	SSV Landsberg IV	Traktor Teicha	0:10
Sa. 02.12.2023 09:00 (3)	LSG Ostrau	Traktor Teicha	0:10
10:30 (3)	LSG Ostrau II	Traktor Teicha	0:10
Fr. 12.01.2024 16:00 v (2)	Traktor Teicha II	Traktor Teicha	3:7
Sa. 13.01.2024 09:00 (2)	Traktor Teicha	SSV Landsberg	10:0
10:30 (2)	Traktor Teicha	SSV Landsberg II	10:0
Sa. 20.01.2024 09:00 (4)	SG Eisdorf	Traktor Teicha	1:9
Sa. 27.01.2024 09:00 (6)	1948 Schochwitz	Traktor Teicha	2:8
10:30 (6)	1948 Schochwitz II	Traktor Teicha	0:10
Sa. 17.02.2024 09:00 (2)	Traktor Teicha	TTV Kötschlitz	7:3
10:30 (2)	Traktor Teicha	TTV Kötschlitz II	9:1
Sa. 09.03.2024 09:00 (2)	Traktor Teicha	Post TSV Halle	10:0
10:30 (2)	Traktor Teicha	Post TSV Halle II	9:1
Sa. 23.03.2024 09:00 (2)	Traktor Teicha	SSV Landsberg III	10:0
10:30 (2)	Traktor Teicha	SSV Landsberg IV	10:0 NA
Sa. 13.04.2024 09:00 (2)	Traktor Teicha	LSG Ostrau	10:0
10:30 (2)	Traktor Teicha	LSG Ostrau II	10:0